
4079/A(E) XXVII. GP

Eingebracht am 12.06.2024

Dieser Text wurde elektronisch übermittelt. Abweichungen vom Original sind möglich.

Entschließungsantrag

der Abgeordneten Katharina Kucharowits, Maximilian Köllner, MA, Christian Oxonitsch, Genossinnen und Genossen,

betreffend **Einrichtung eines budgetären Sondertopfes für Digital Streetwork**

Chatten, zocken, scrollen – Fotos, Videos, Likes: Für Jugendliche und junge Erwachsene sind digitale Räume, insbesondere Social-Media- und Gaming-Plattformen, elementare Bestandteile ihrer Lebenswelt. 217 Minuten pro Tag befinden sich Jugendliche am Handy.¹ Digitale Räume sind somit Orte der Sozialisation, der Identitätsbildung und der Information. Alles, was Kinder und Jugendliche beschäftigt, interessiert oder beunruhigt, wird neben dem analogen, auch im digitalen Raum verhandelt und verarbeitet. An diese Lebenswirklichkeit muss auch die Soziale Arbeit anknüpfen. Um Kinder und Jugendliche zu erreichen, braucht es ein Konzept der Digital Streetwork, die dem Prinzip der aufsuchenden Sozialarbeit verfolgt.

Das FFG-geförderte Projekt „Artificial Eye“ der FH Oberösterreich setzt bei der Digital Streetwork an und entwickelt standardisierte Prozesse für die Soziale Arbeit im virtuellen Raum. Mit diesem Projekt streben sie an, den Ansatz der Sozialen Arbeit auf den digitalen Raum zu erweitern und einen Prozess für Sozialarbeiter:innen zu entwickeln, der im Idealfall zum Goldstandard für deren Aktivitäten in der digitalen Welt wird.²

Aus diesen Gründen stellen die unterzeichneten Abgeordneten folgenden

Entschließungsantrag

Der Nationalrat wolle beschließen:

„Die Bundesregierung, insbesondere der Bundesminister für Bildung, Wissenschaft und Forschung, wird aufgefordert, einen eigenen Budgetansatz für die Implementierung von Digital Streetwork einzurichten und diesen ausreichend sowie entsprechend niederschwellig zu offerieren. Darüber hinaus sollen zur Qualitätssicherung einheitlich Standards für Sozialarbeiter:innen in der Digitalen Welt erarbeitet werden.“

Zuweisungsvorschlag: Ausschuss für Forschung, Innovation und Digitalisierung

¹ <https://www.derstandard.at/story/3000000209956/jugendliche-verbringen-213-minuten-pro-tag-am-handy>, Zugriff am 7. Juni 2024

² <https://www.ffg.at/news/successstory-aufsuchende-sozialarbeit-virtuellen-raeumen>, Zugriff am 7. Juni 2024